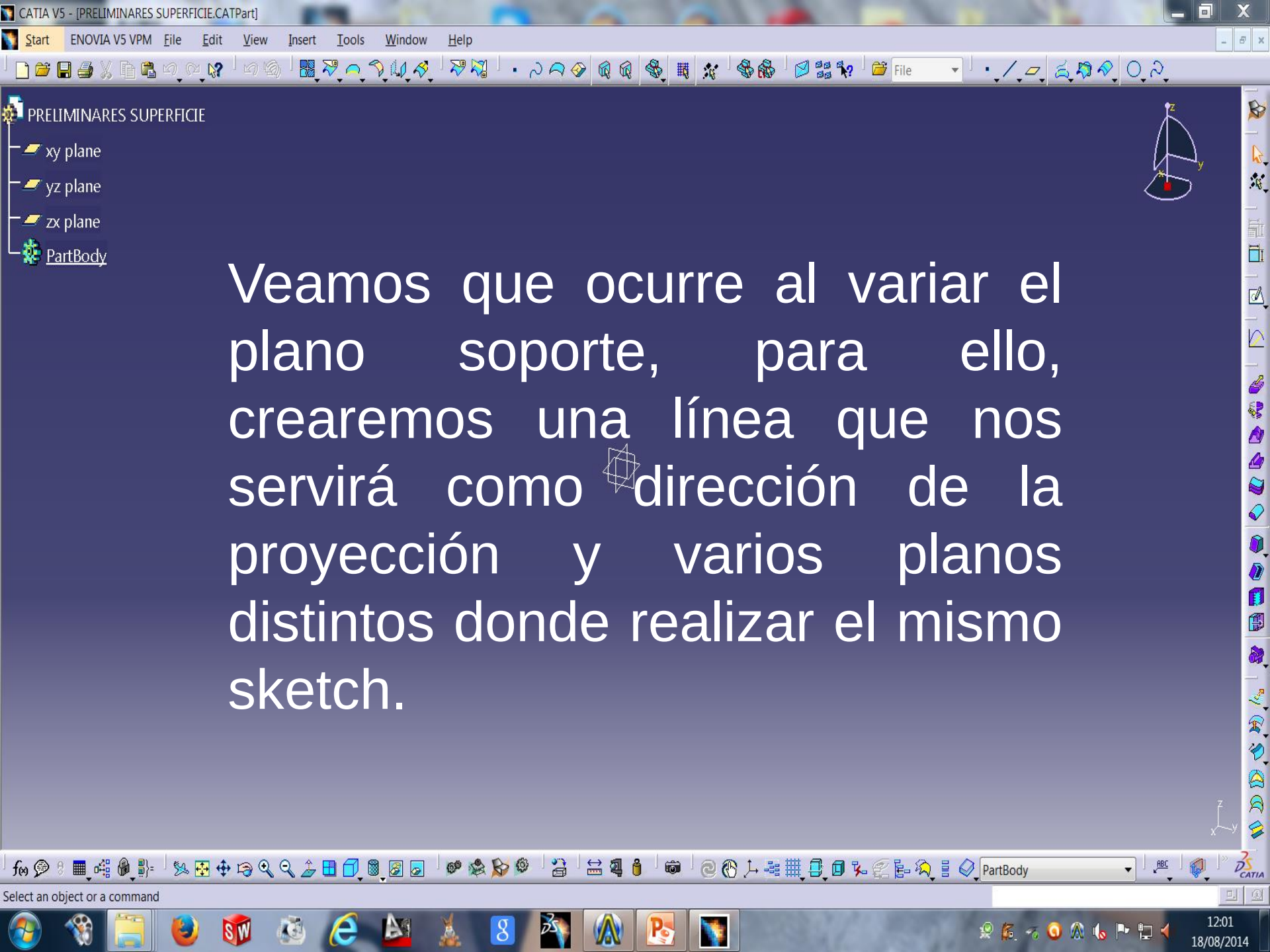


PRELIMINARES

DE

SUPERFICIE



Veamos que ocurre al variar el plano soporte, para ello, crearemos una línea que nos servirá como dirección de la proyección y varios planos distintos donde realizar el mismo sketch.



La línea de la dirección
haremos que pase entre
los puntos P2 y

PLANO 2

PLANO 3

PUNTO 2 (0, 100, 0)





P3



-200



PUNTO 3 (0, 0, -200)



Point Definition

Point type: Coordinates

X = 0mm

Y = 0mm

Z = -200mm

Reference

Point: Default (Origin)

Axis System: Default (Absolute)

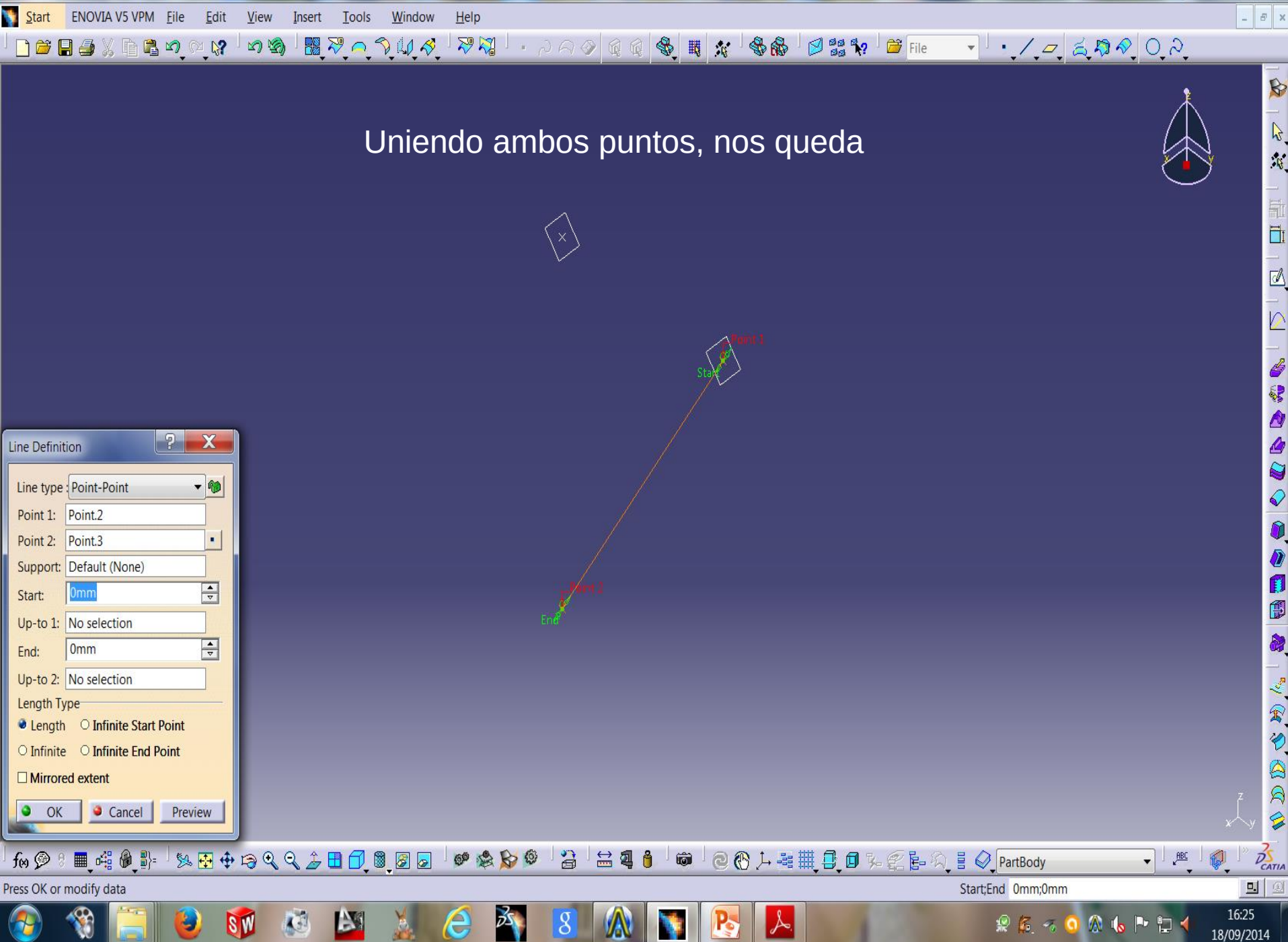
Compass Location

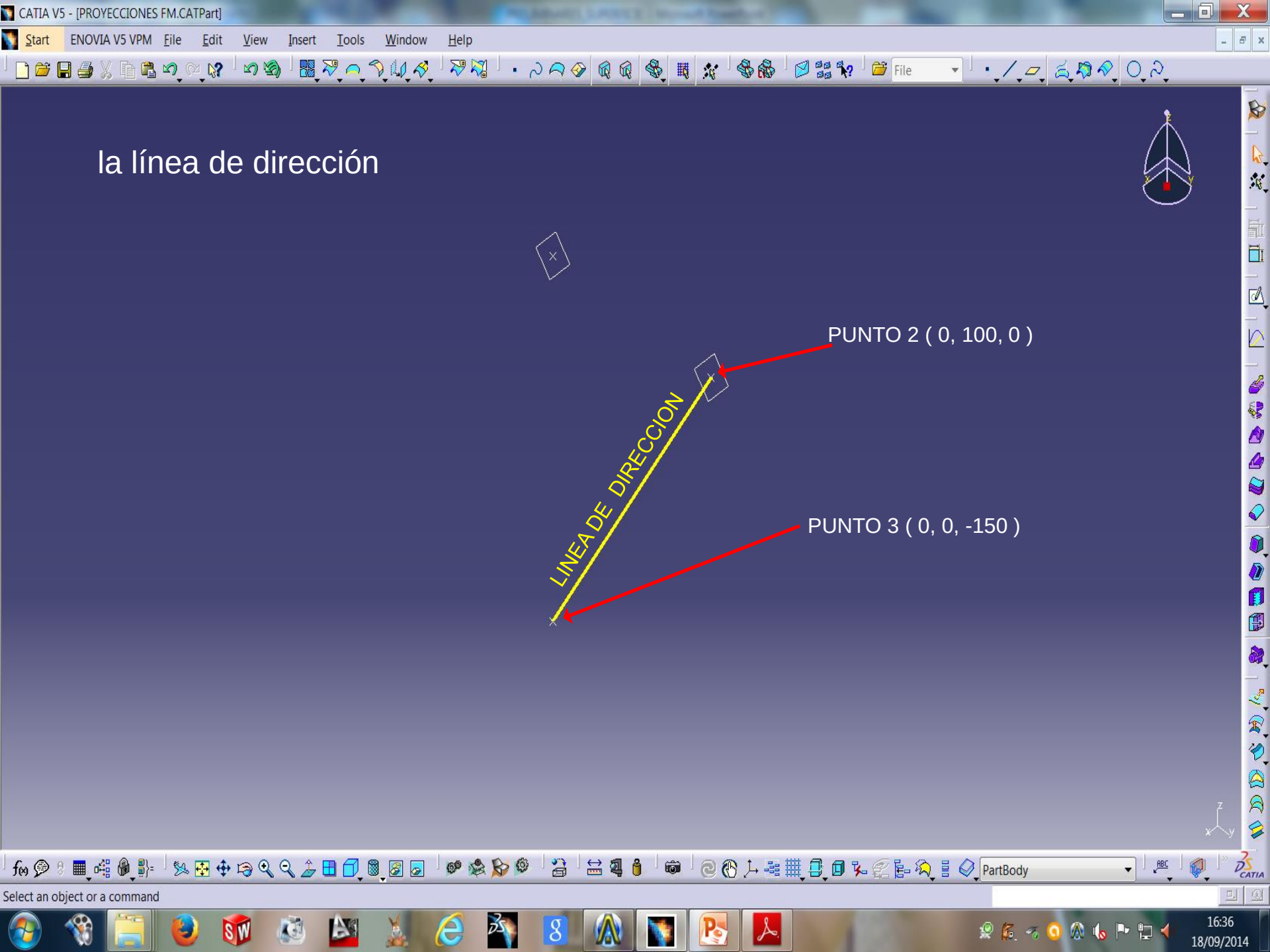
OK Cancel Preview



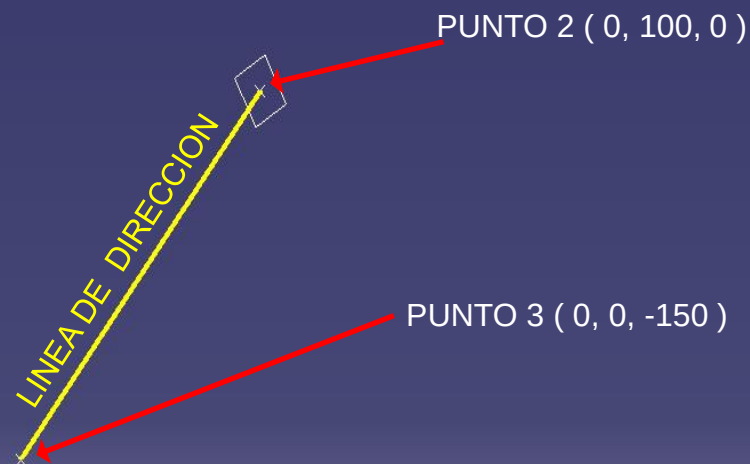
Enter point coordinates or select a reference point, a curve or a surface

X;Y;Z 0mm;0mm;-200mm

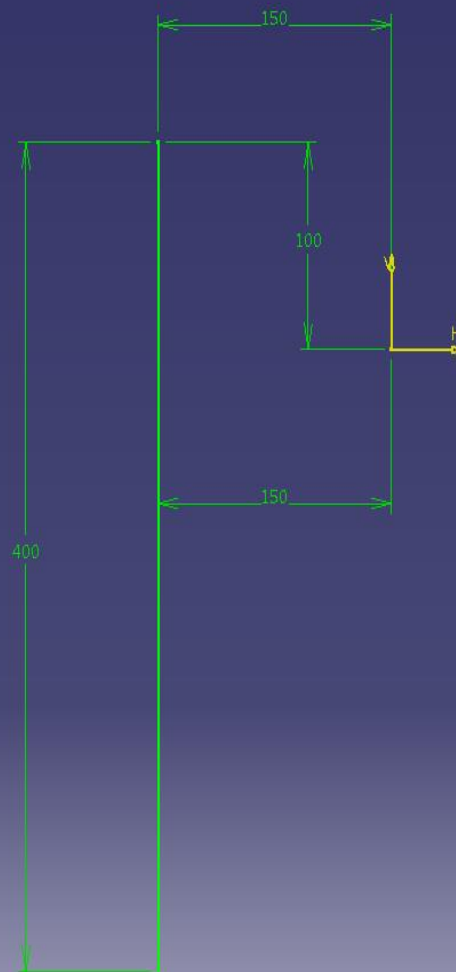




la línea de dirección



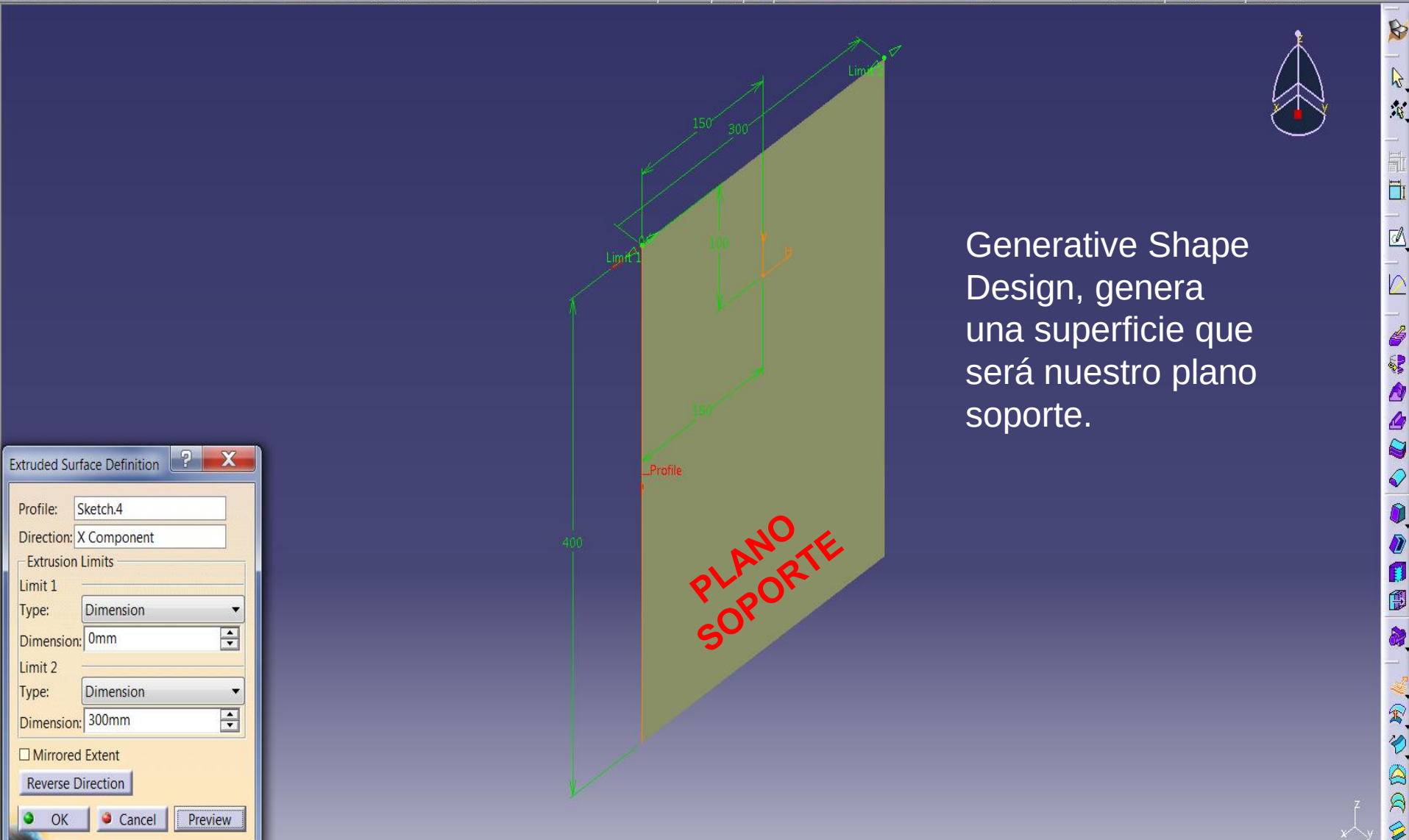
Abrimos nuevo sketch
sobre el plano ZX
dibujamos una línea
p.e. de 400 mm.



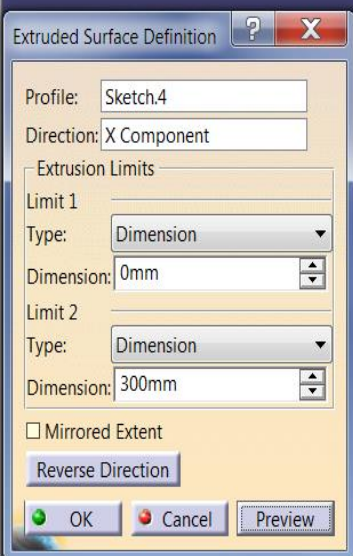


que al salir del sketch y extruirla a 300 mm., en el módulo

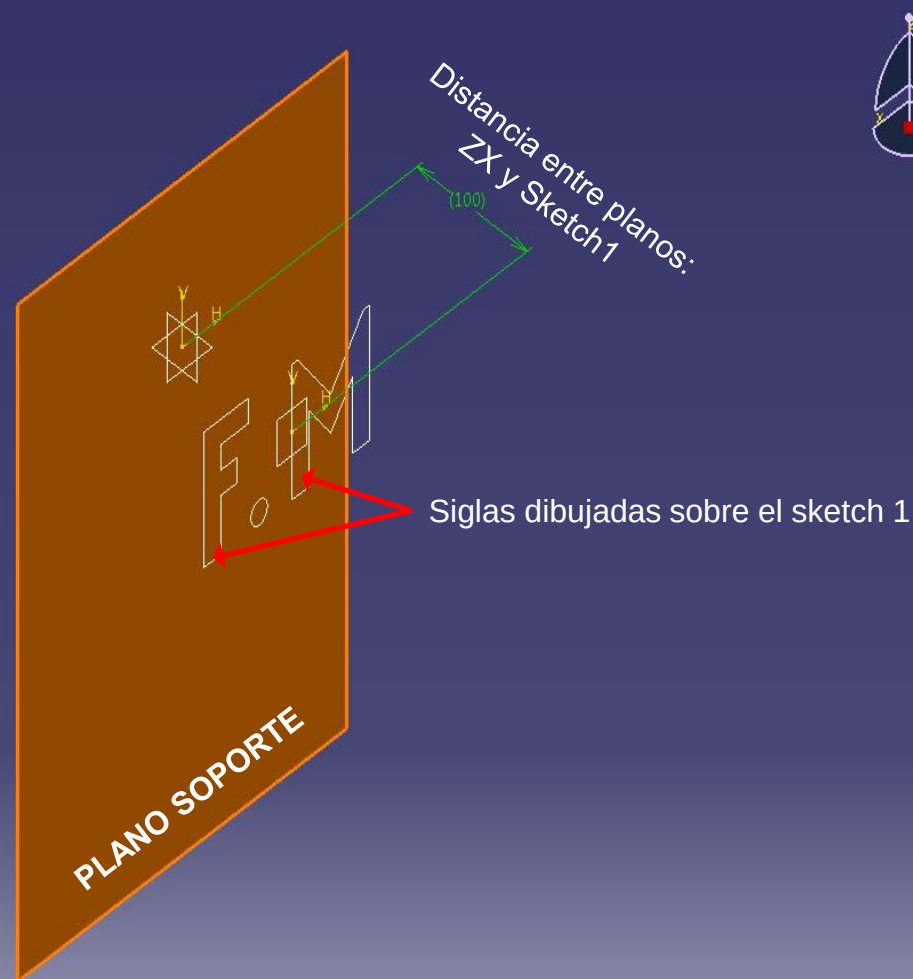


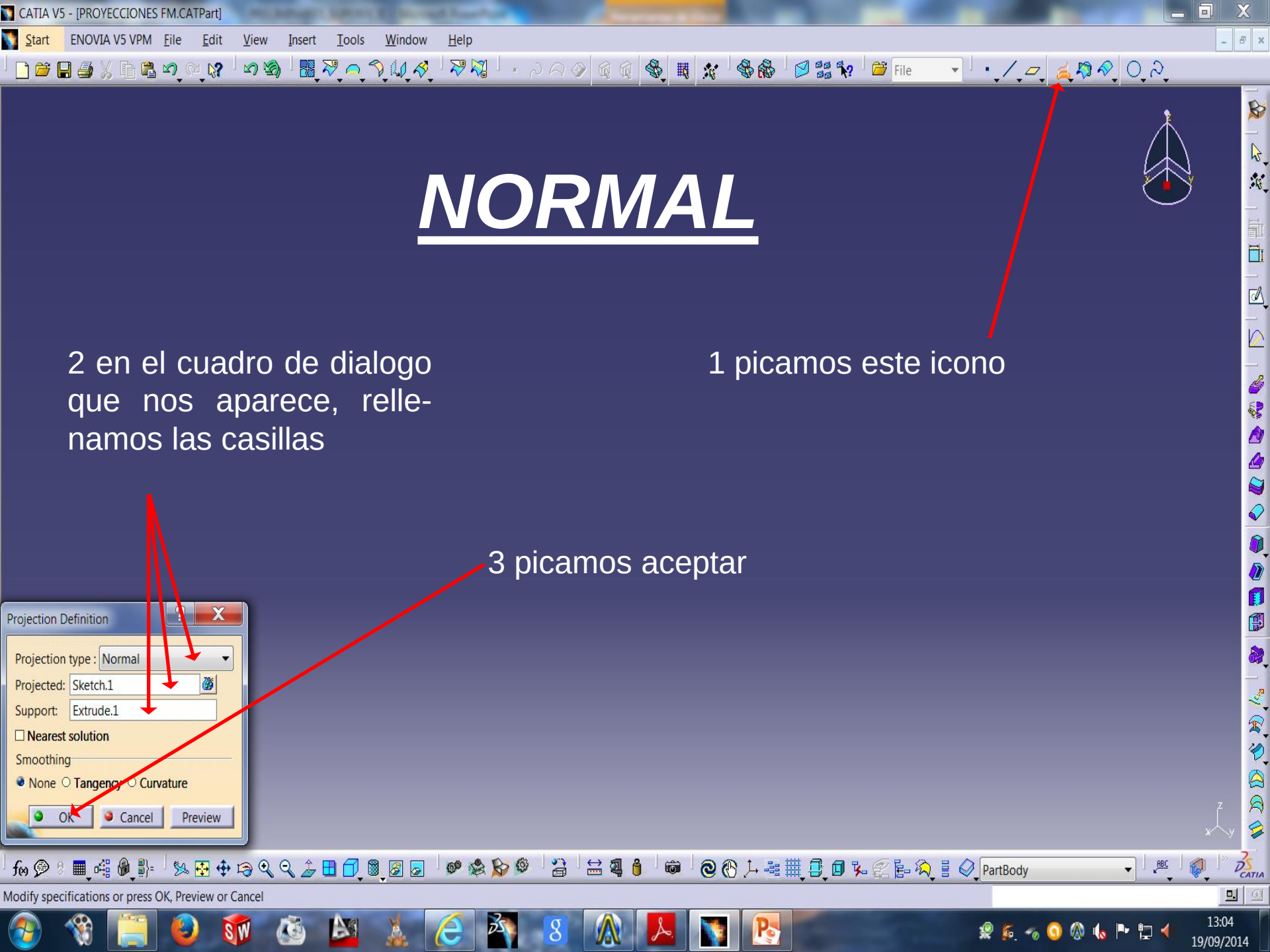


Generative Shape Design, genera una superficie que será nuestro plano soporte.



Vamos a proyectar el sketch 1 sobre el plano soporte en los modos:



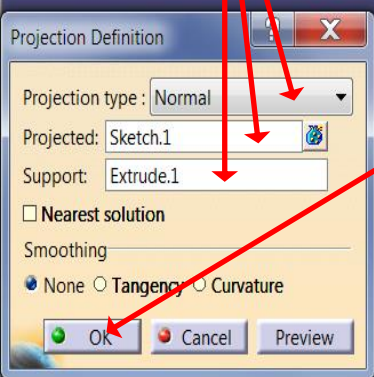


NORMAL

2 en el cuadro de dialogo
que nos aparece, relle-
namos las casillas

1 picamos este icono

3 picamos aceptar



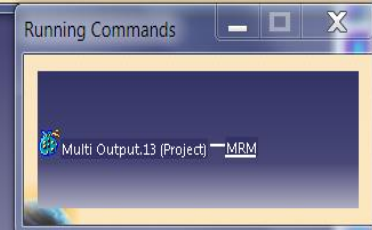
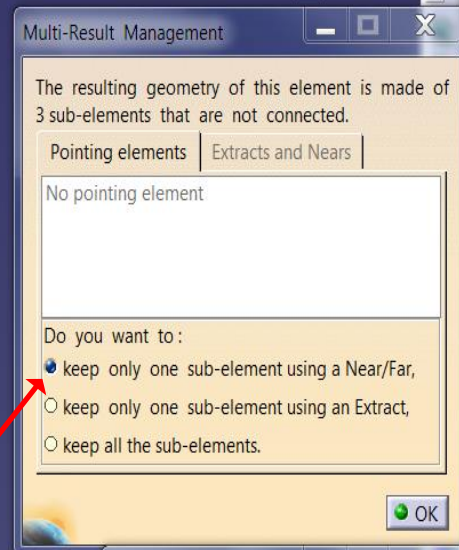
Modify specifications or press OK, Preview or Cancel



y este cuadro de diálogo, nos permite seleccionar las distintas opciones

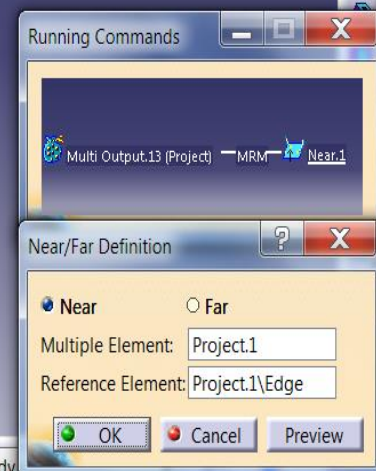
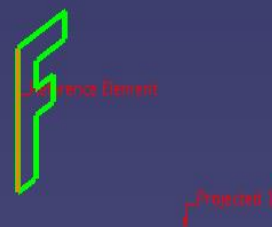


en la primera



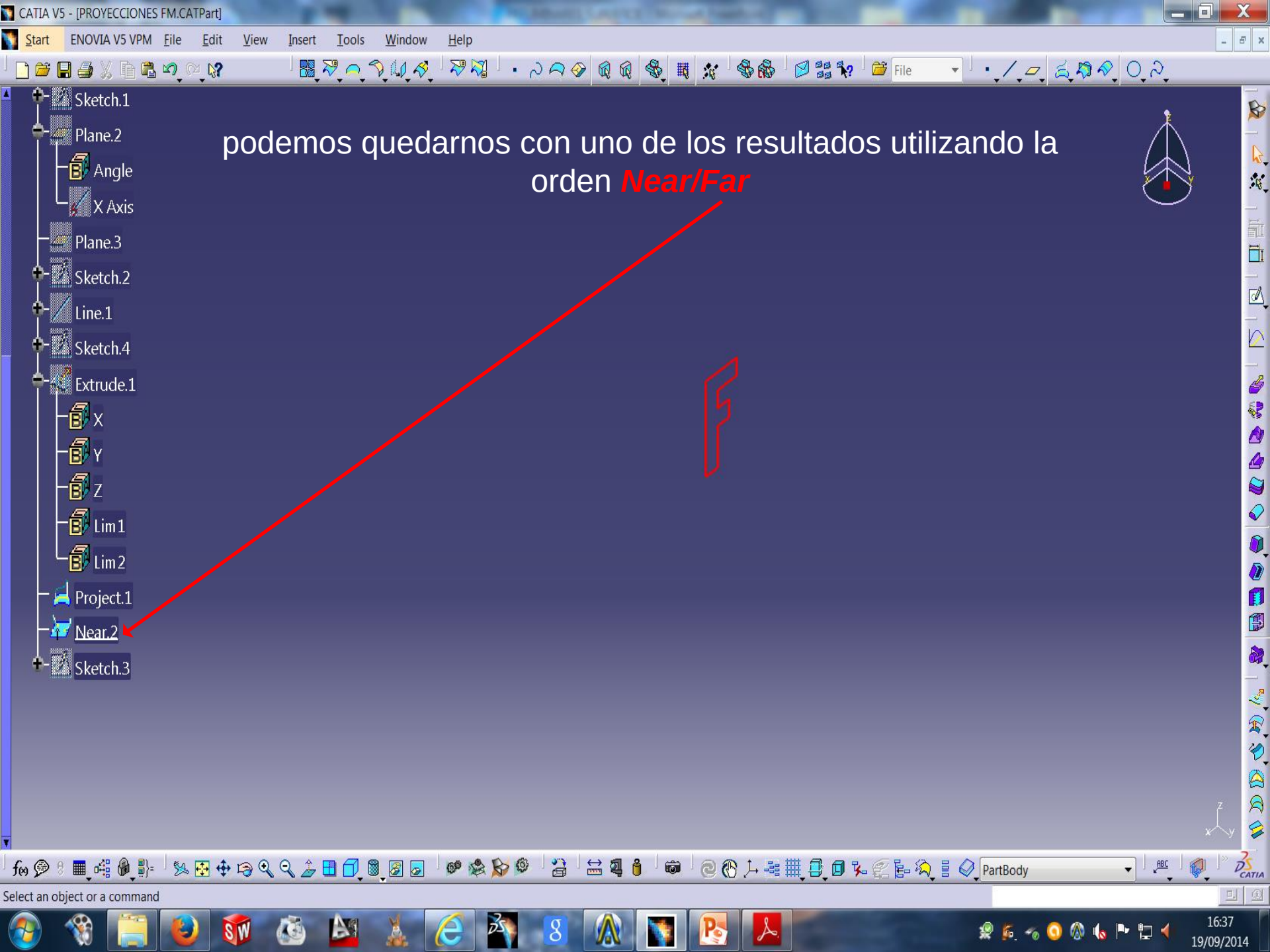


si seleccionamos p.e.: la F y picamos O.K.



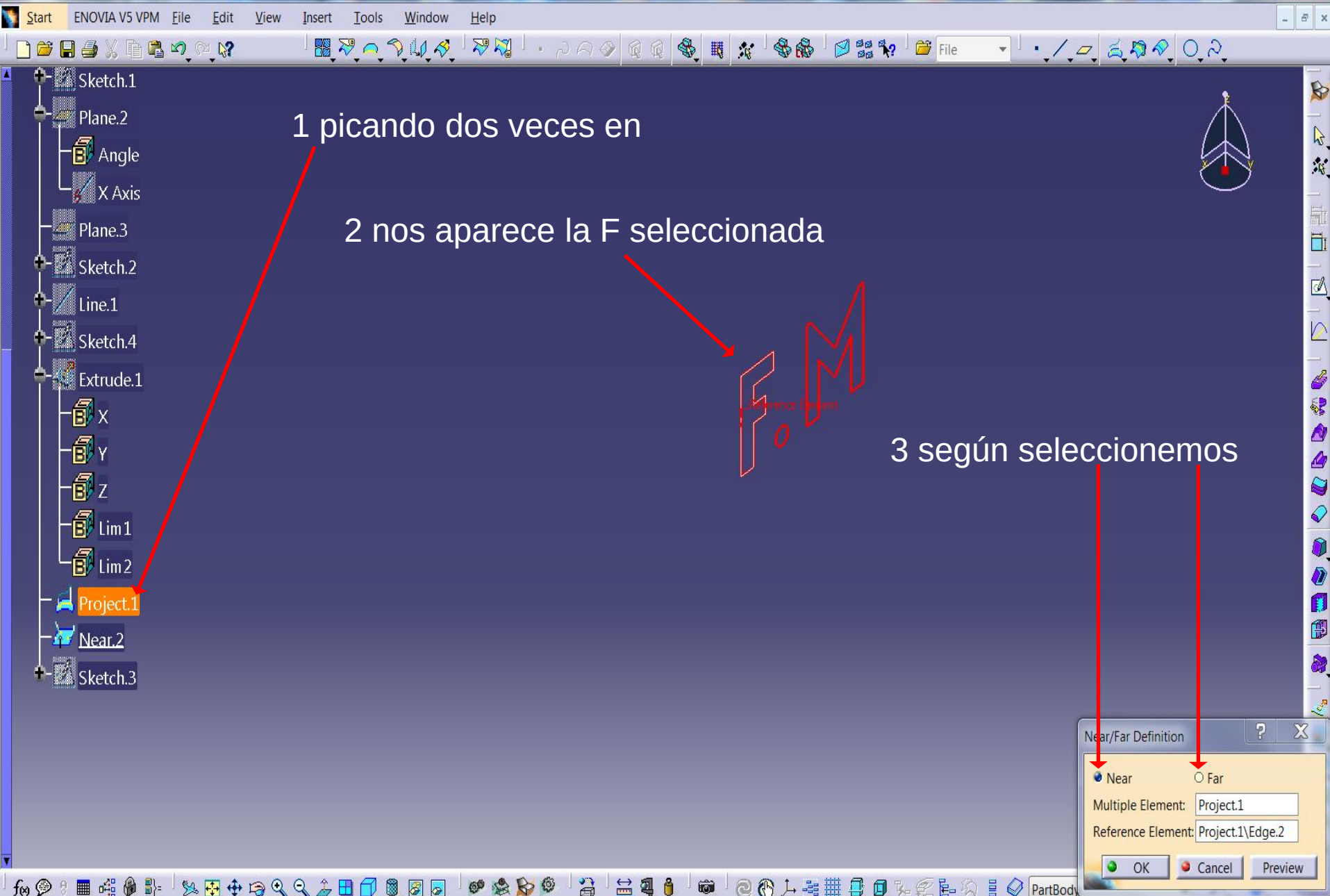
Modify specifications or press OK or Cancel

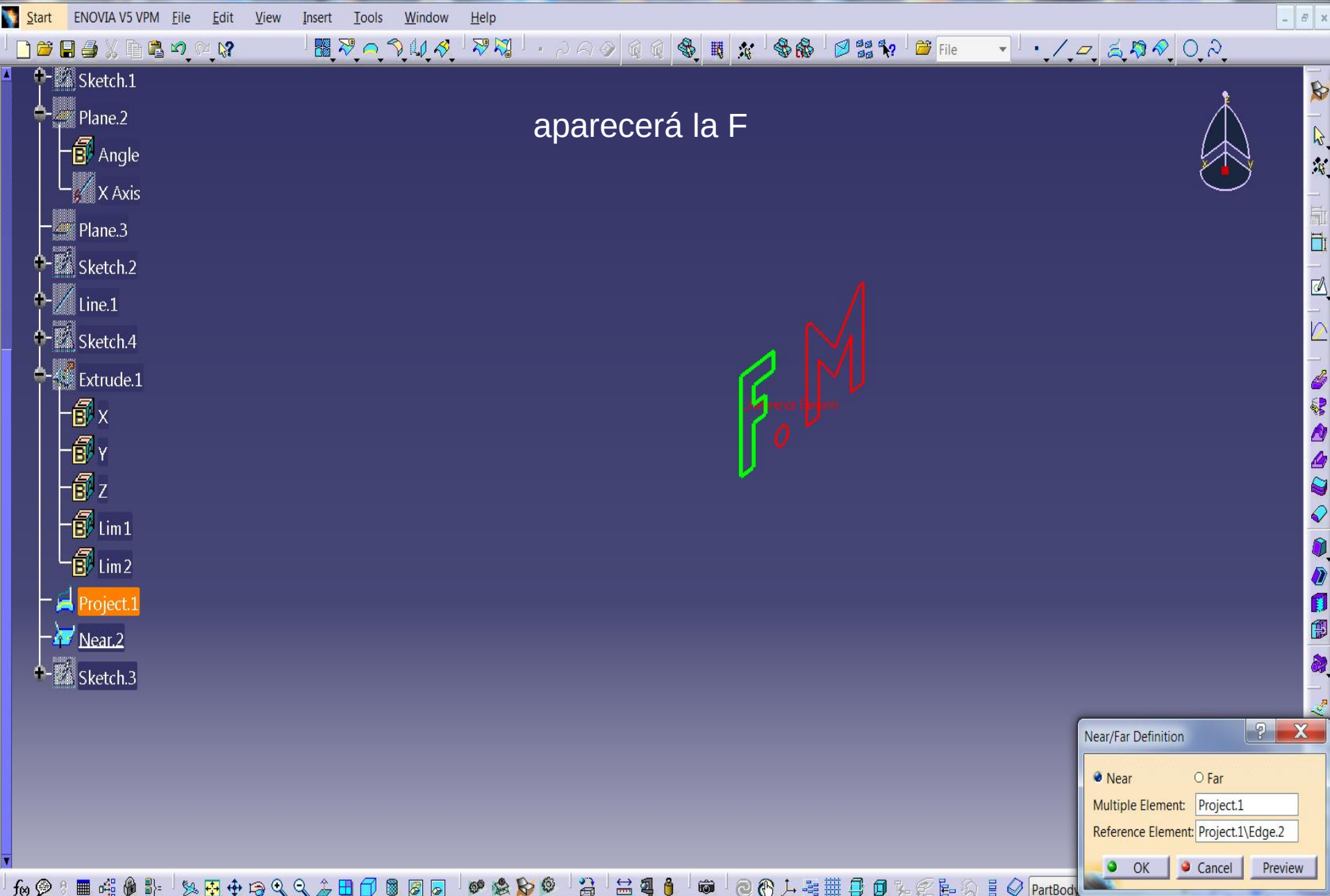




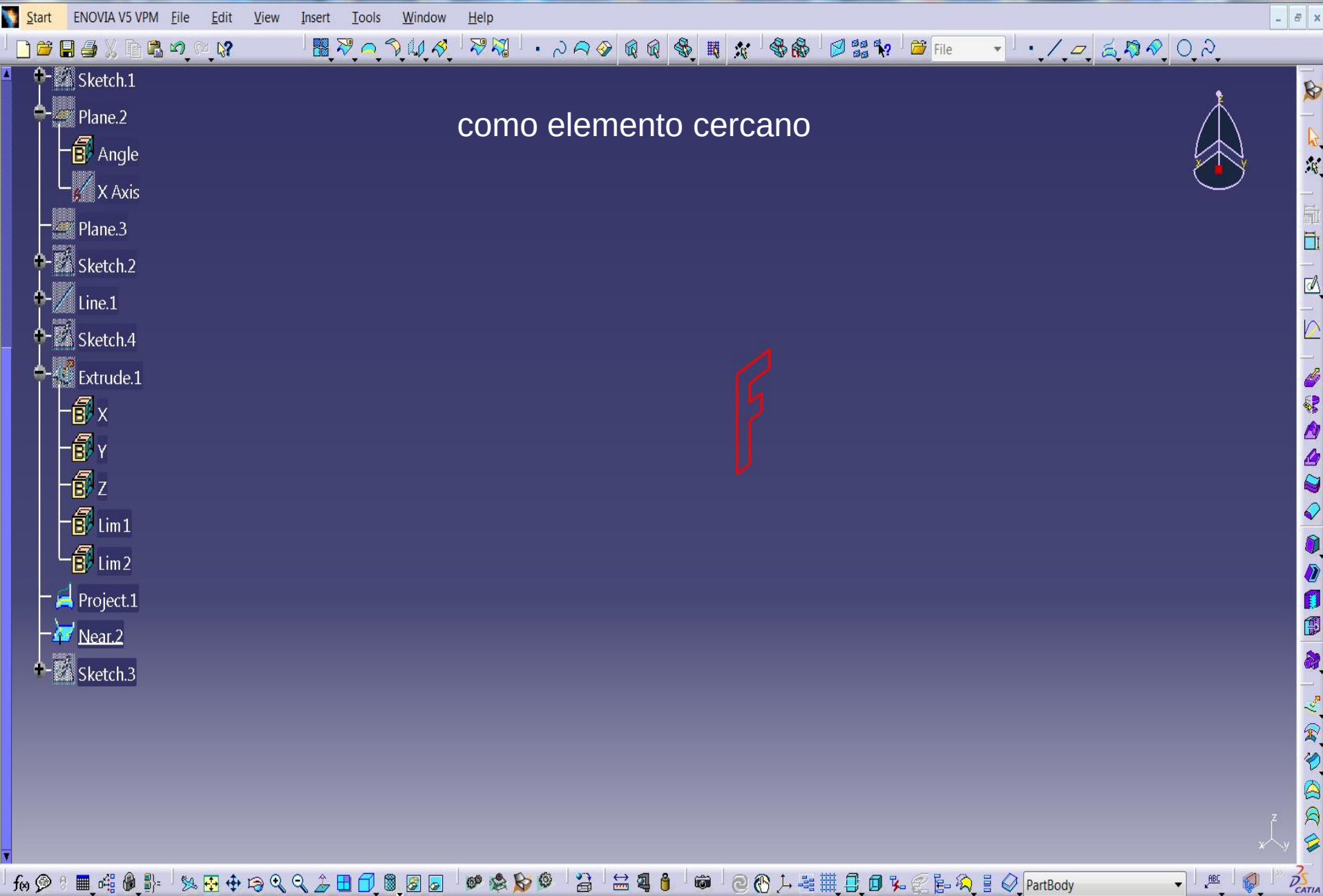
podemos quedarnos con uno de los resultados utilizando la orden *Near/Far*

F

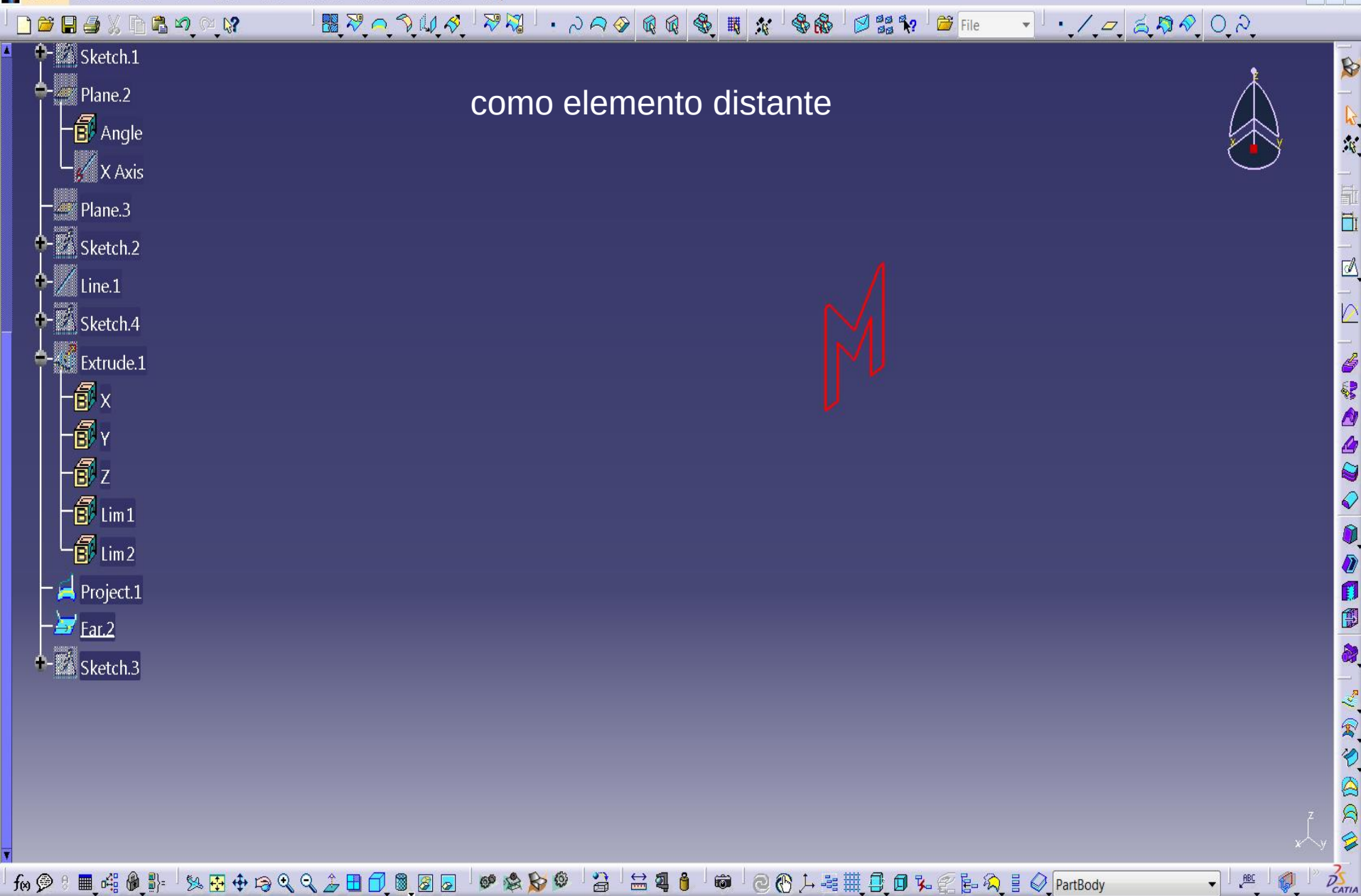


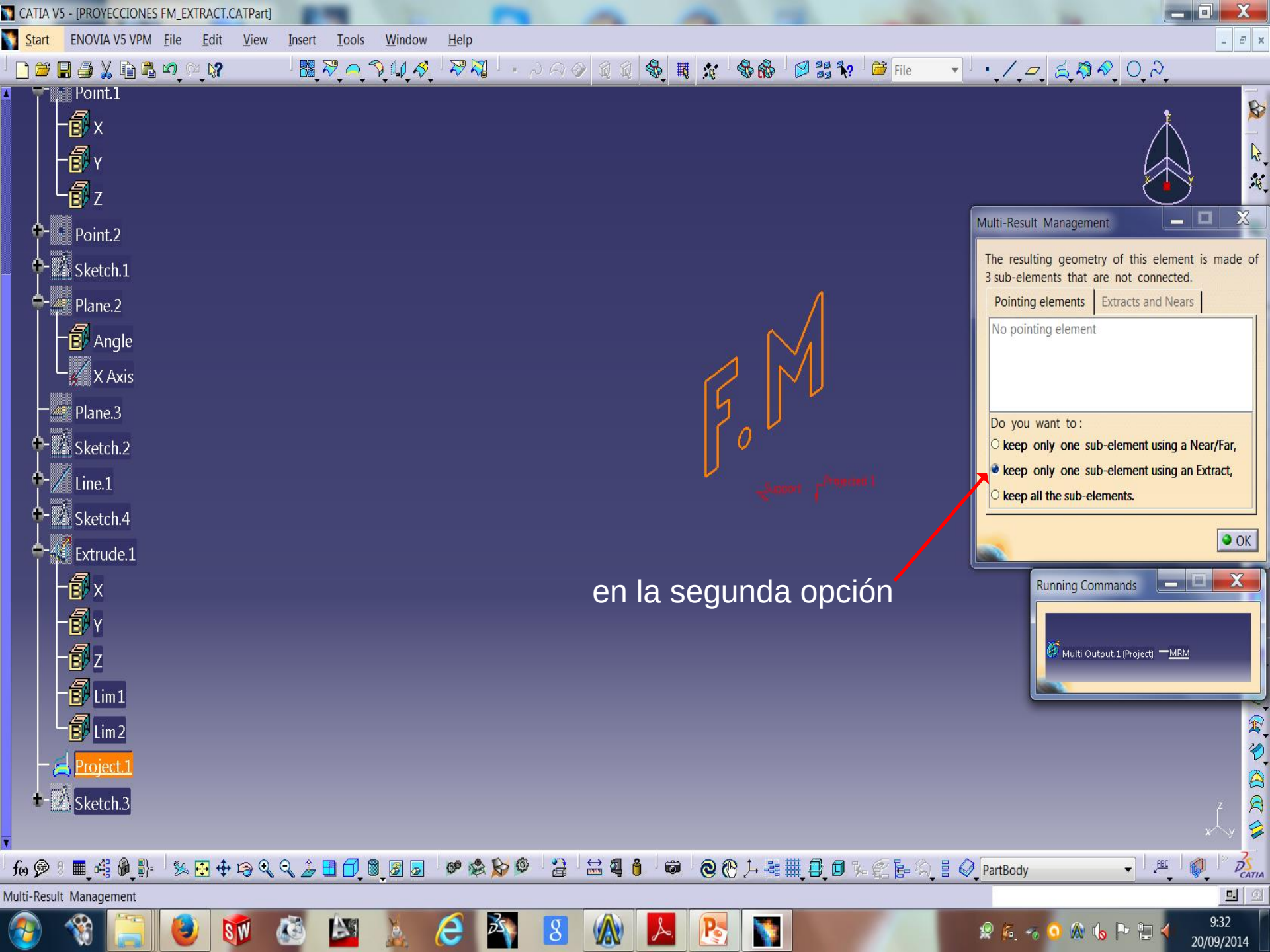


Modify specifications or press OK or Cancel

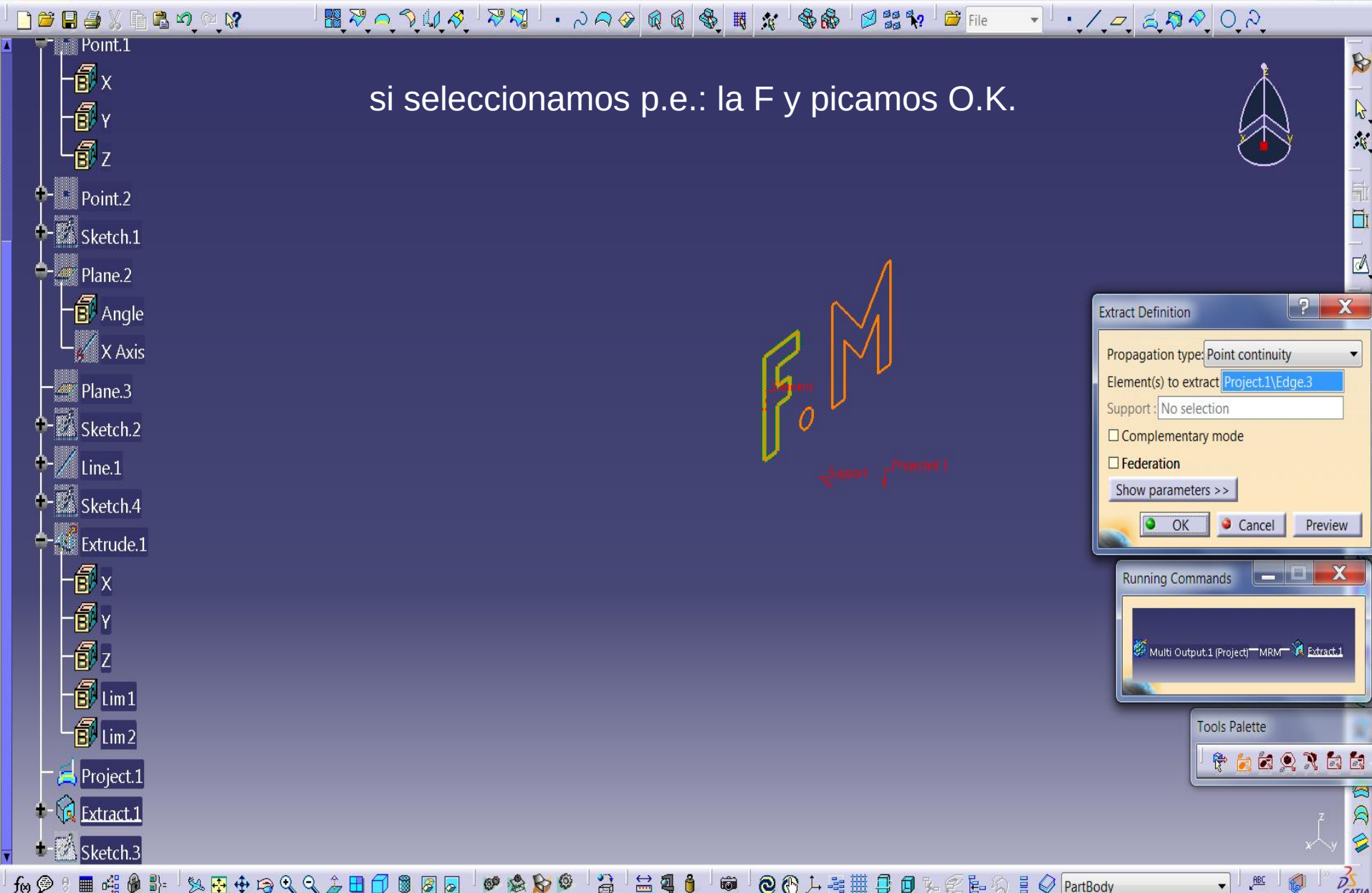


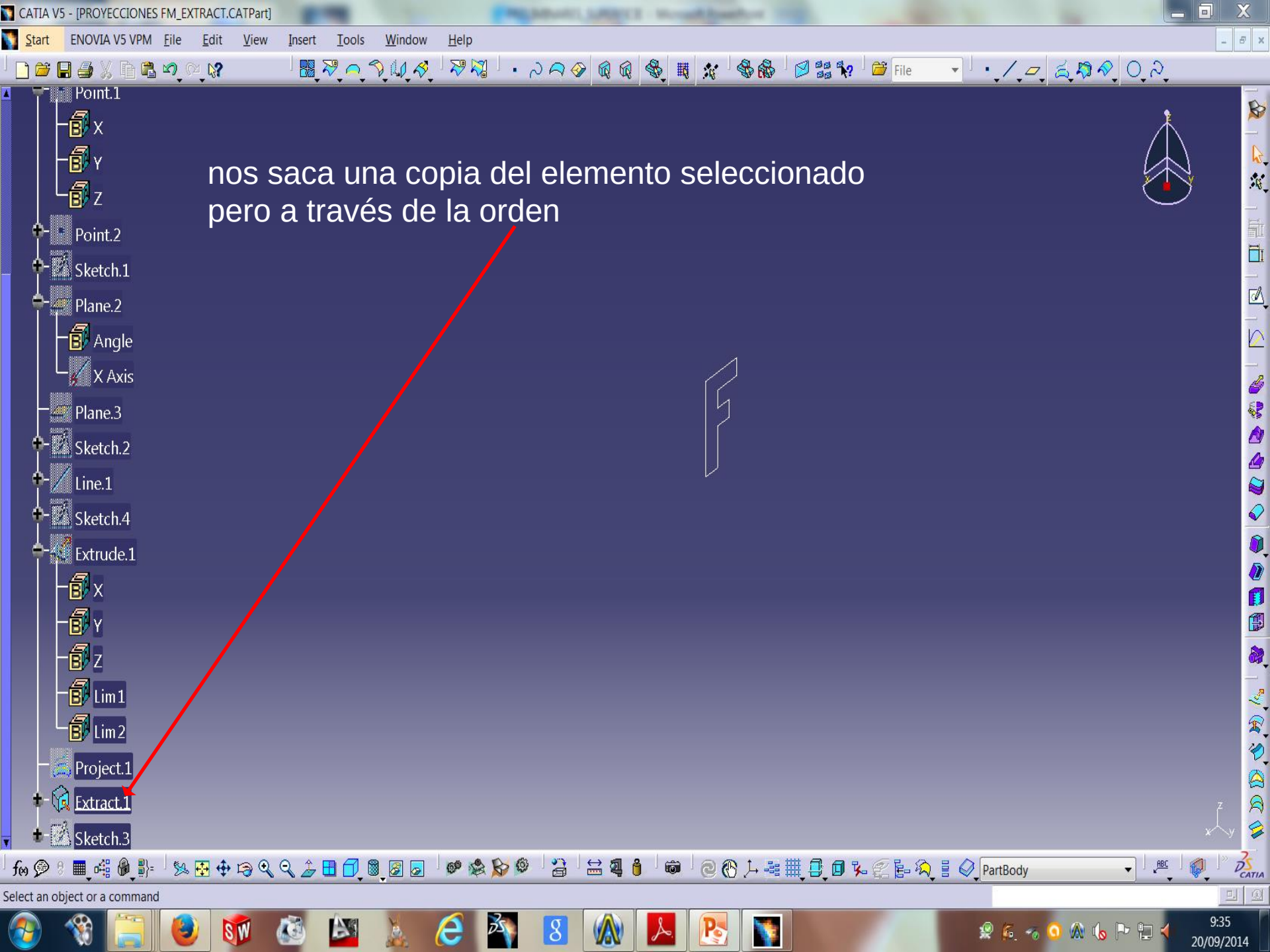




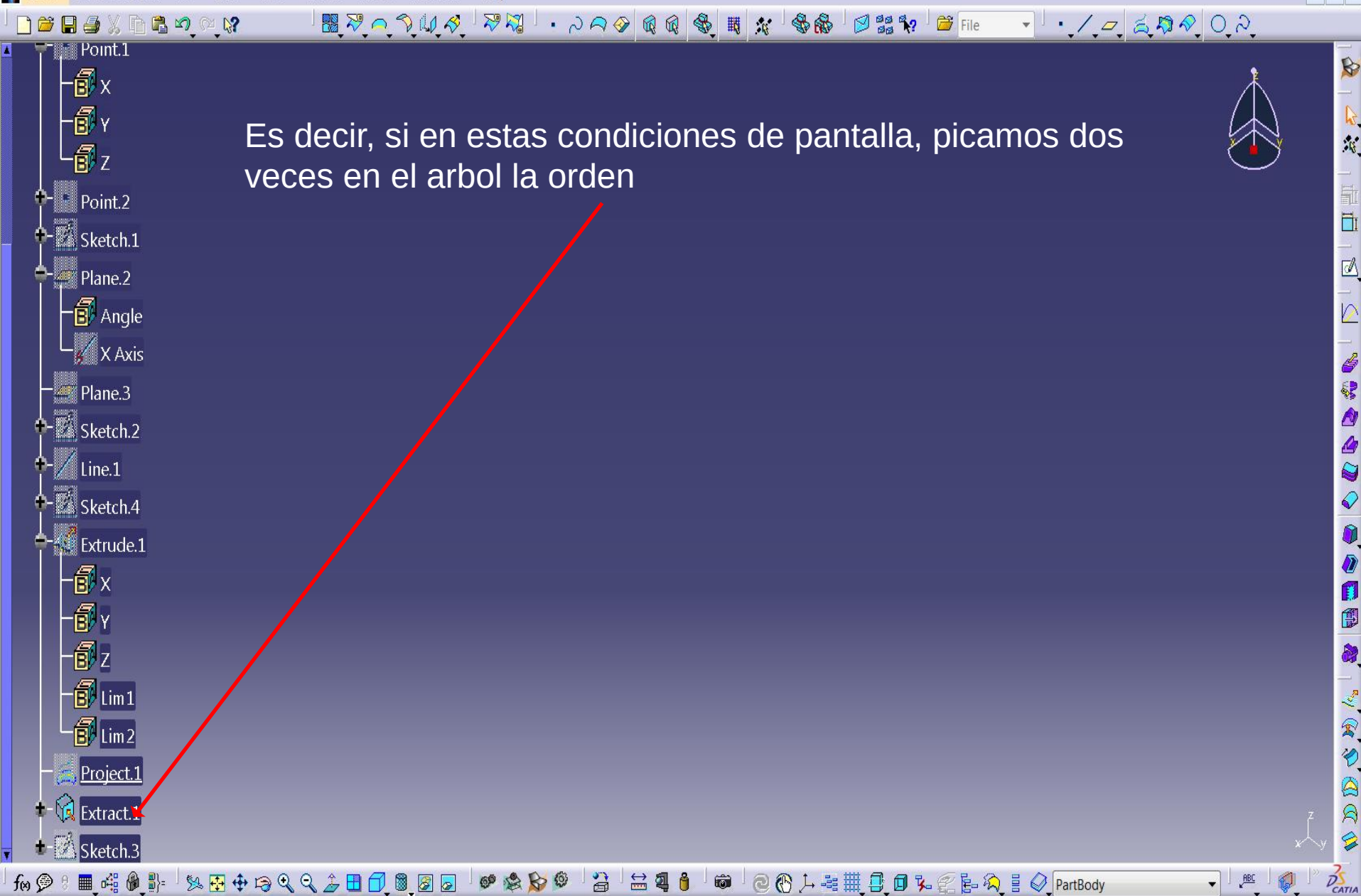


en la segunda opción

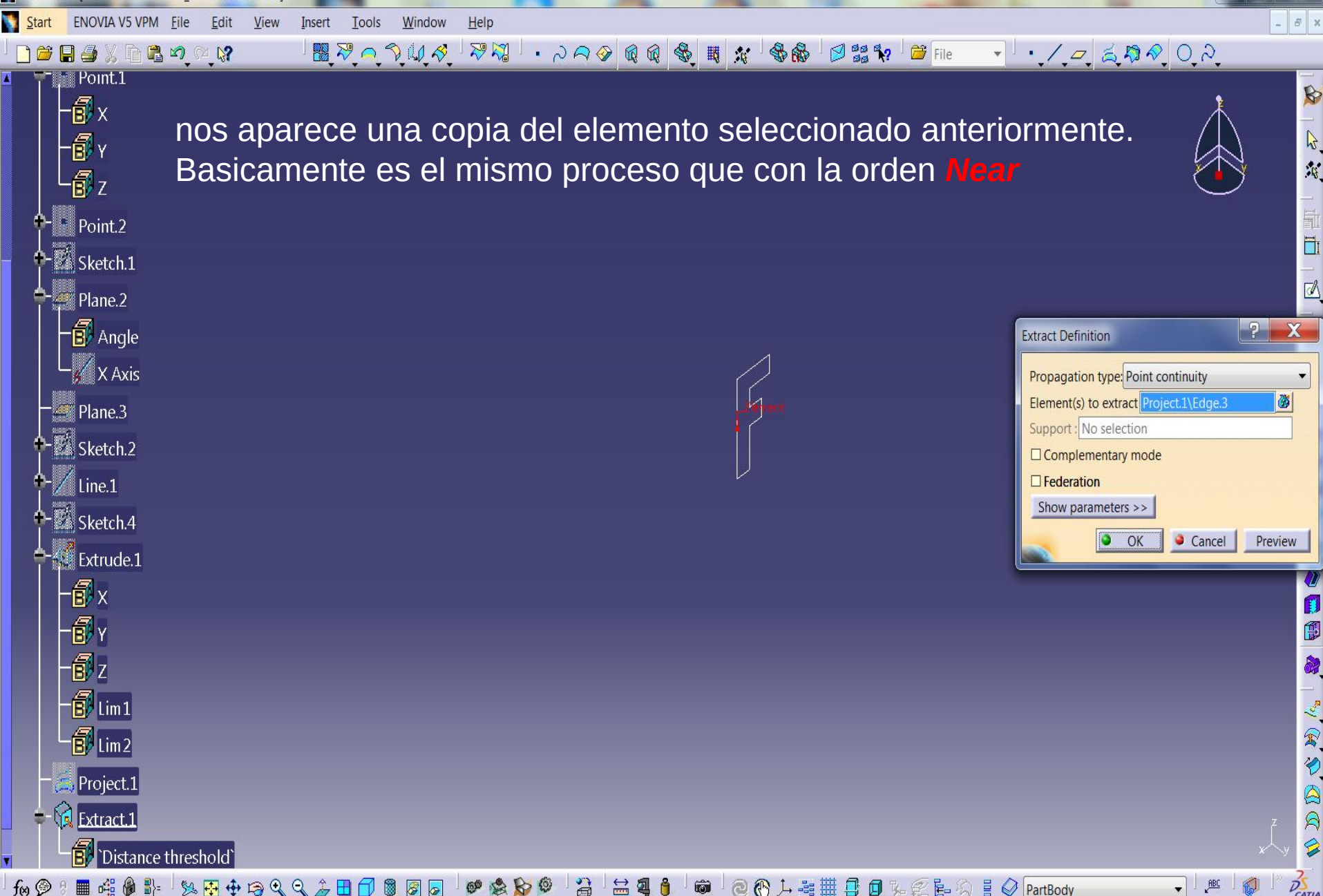




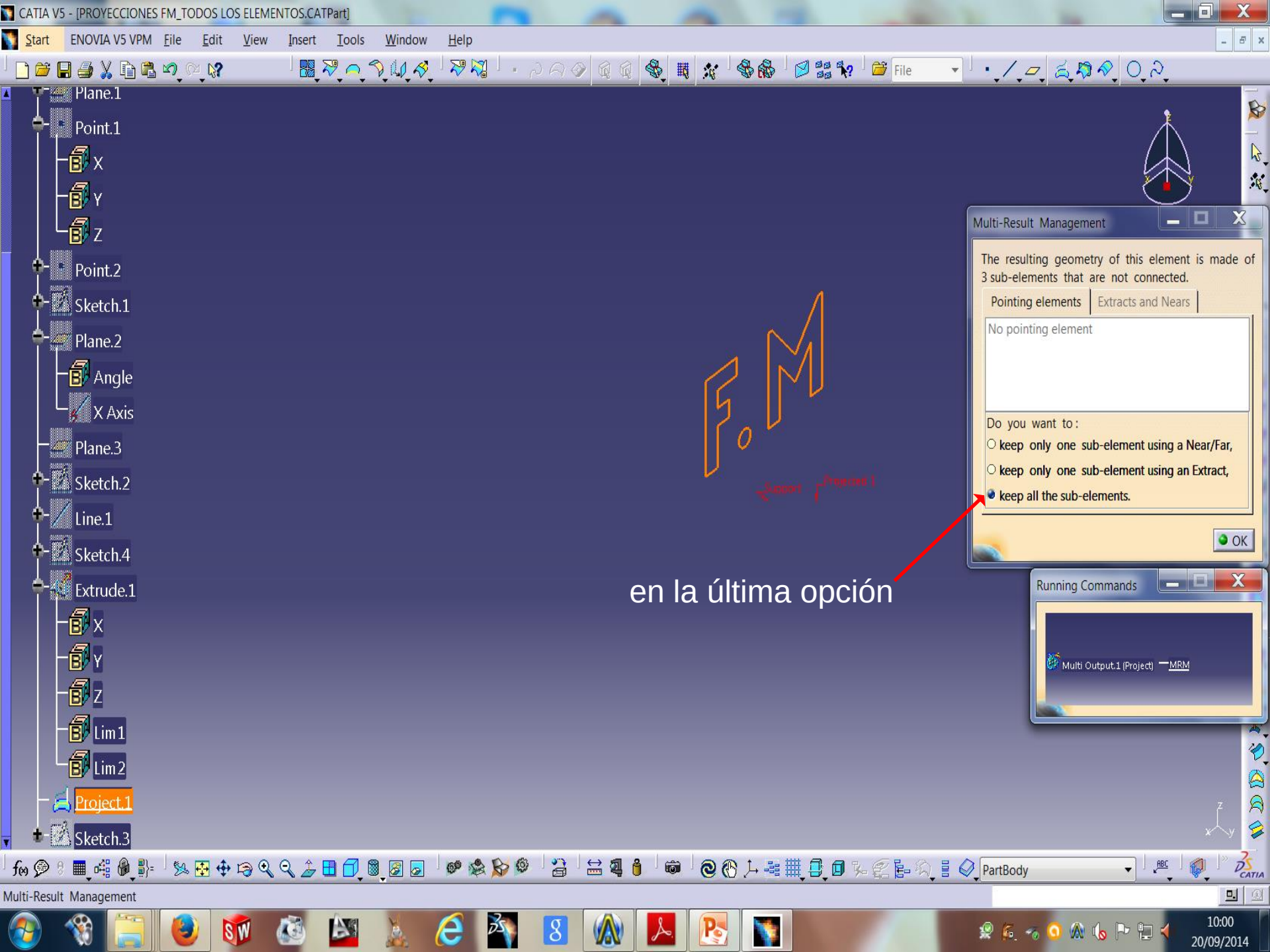
nos saca una copia del elemento seleccionado
pero a través de la orden



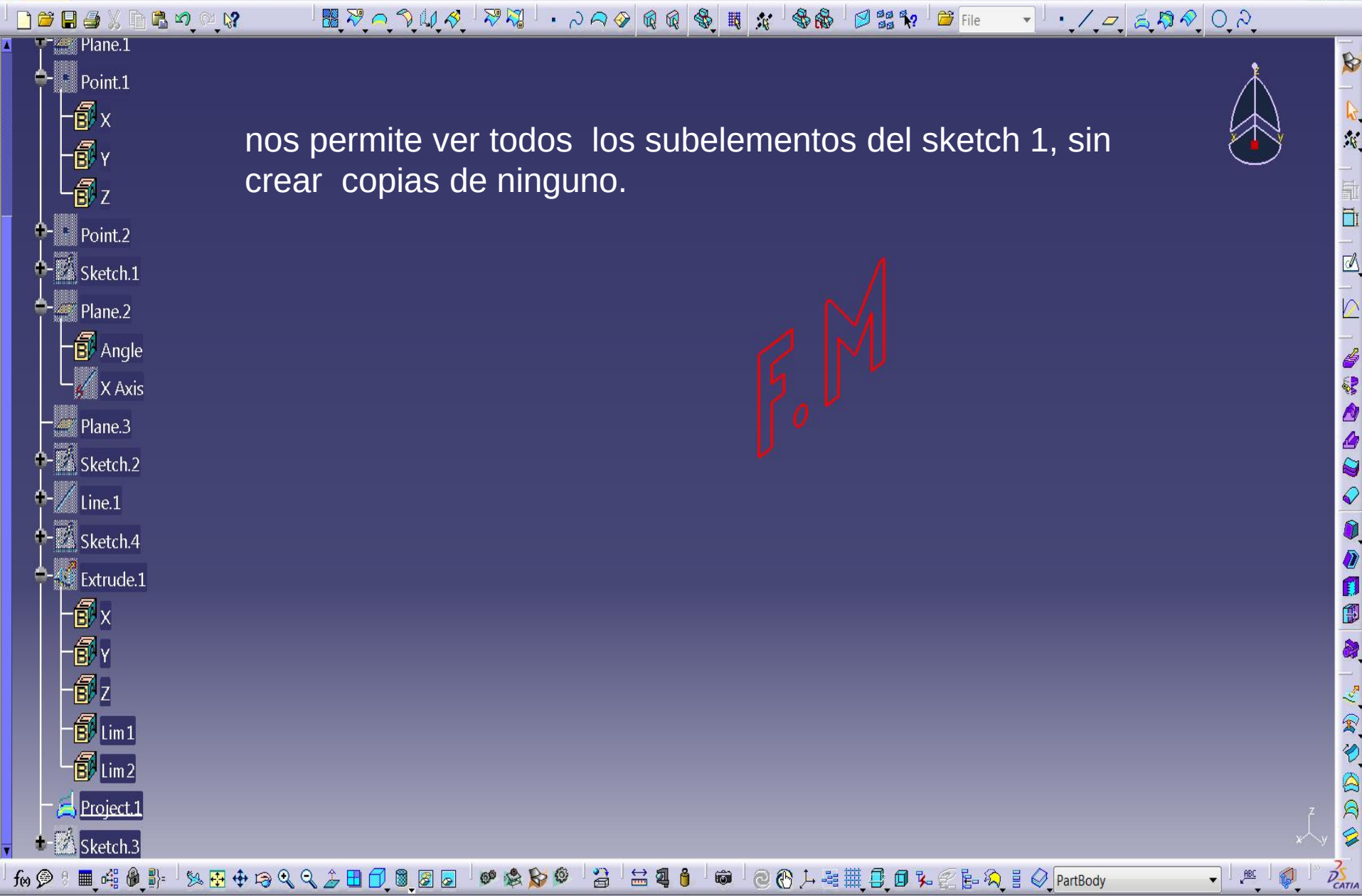
Es decir, si en estas condiciones de pantalla, picamos dos veces en el arbol la orden

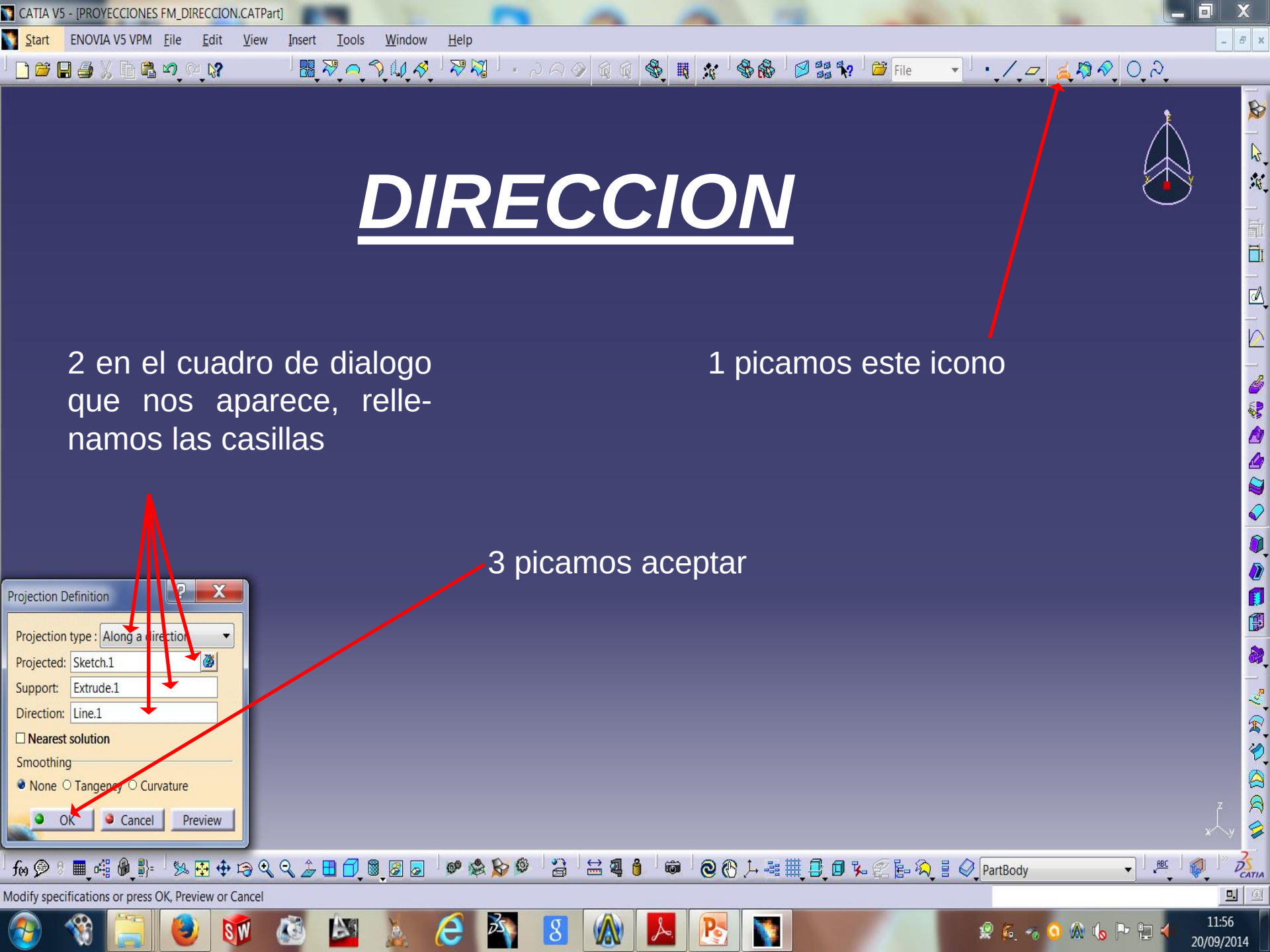


nos aparece una copia del elemento seleccionado anteriormente.
Basicamente es el mismo proceso que con la orden **Near**



en la última opción





DIRECCION

1 picamos este icono

2 en el cuadro de dialogo
que nos aparece, relle-
namos las casillas

3 picamos aceptar

Projection Definition

Projection type: Along a direction

Projected: Sketch.1

Support: Extrude.1

Direction: Line.1

☐ Nearest solution

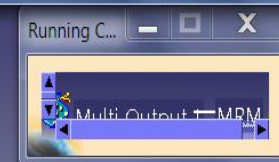
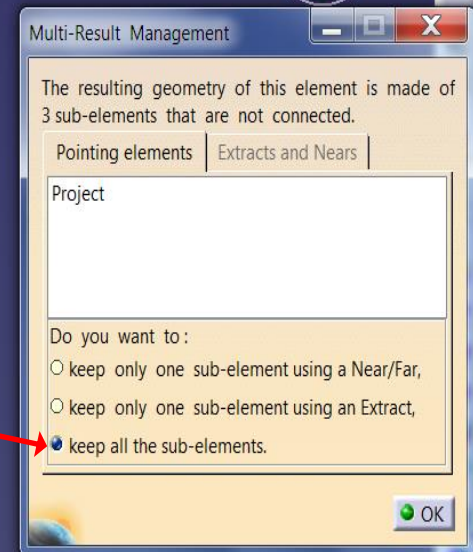
Smoothing

☒ None ☐ Tangency ☐ Curvature

OK Cancel Preview



Si seleccionamos la última opción





tenemos

F.M



Visualizando ambas proyecciones,
vemos como cambia la altura de la
proyección sobre el plano soporte

F.M NORMAL
F.M DIRECCION

F

/

N